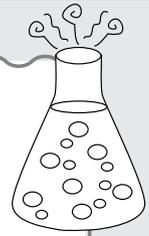


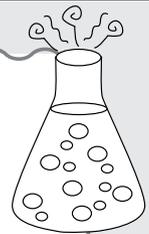
ESPERIMENTI CON L'ACQUA



IL FIORE MAGICO

- COLORA IL FIORE.
- RITAGLIA IL FIORE.
- PIEGA I PETALI VERSO L'INTERNO.
- RIEMPI DI ACQUA LA BACINELLA.
- APPOGGIA IL FIORE SULL'ACQUA E ASPETTA.

CHE COSA SUCCEDE?



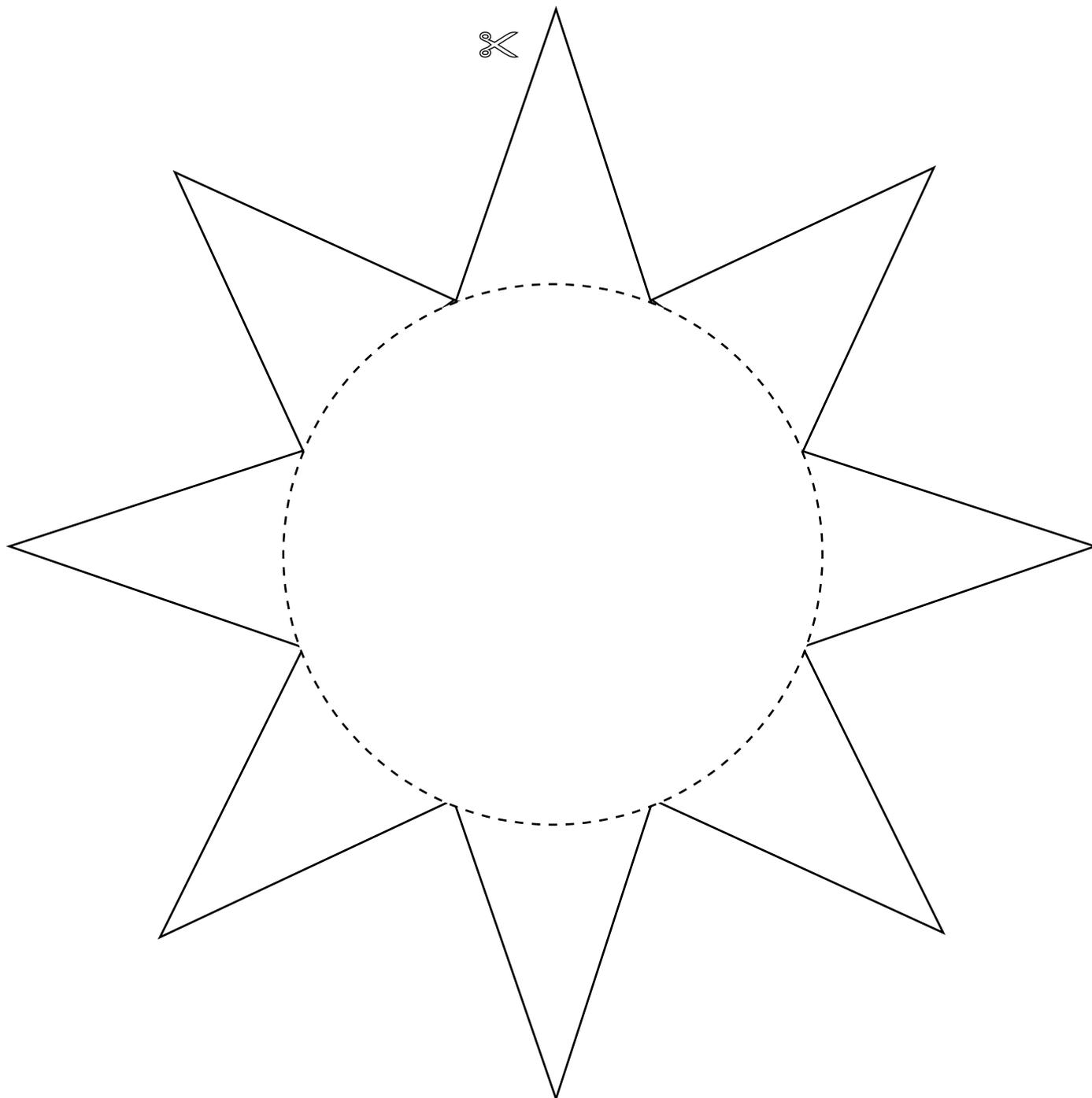
LO ZUCCHERO MAGICO

- VERSA NEL PIATTINO L'ACQUA.
- VERSA NEL PIATTINO UN PO' DI COLORE ROSSO.
- MESCOLA BENE.
- APPOGGIA LA ZOLLETTA DI ZUCCHERO NEL PIATTINO IN SENSO VERTICALE E ASPETTA.

CHE COSA SUCCEDE?

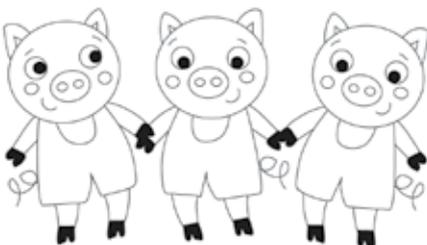
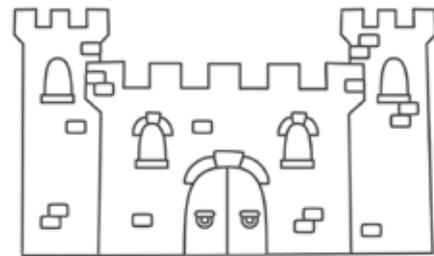
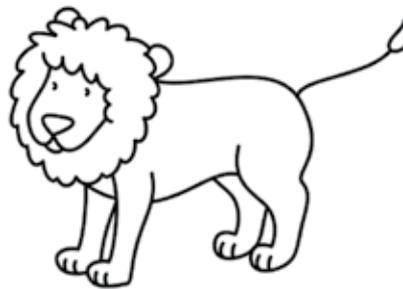
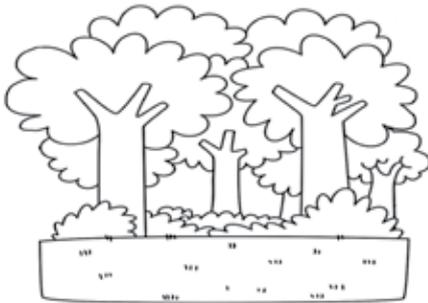
IL FIORE

● **COLORA IL FIORE E RITAGLIA.**



CAPPUCETTO ROSSO

● RITAGLIA E INCOLLA SUI CARTONCINI. POI APPENDI IL TUO "BUCATO IMPAZZITO".



IL GIOCO "FULMINE"

● LEGGI CON MOLTA ATTENZIONE LE REGOLE DEL GIOCO, ANCHE PIÙ VOLTE. CERCA DI CAPIRE BENE COME SI GIOCA.

- LO SCOPO DEL GIOCO È CORRERE SENZA FARSI PRENDERE DAI BAMBINI CON IL FULMINE SULLA MAGLIETTA. QUESTI BAMBINI SONO I "FULMINI".
- SE UN "FULMINE" TI TOCCA, RESTA FERMO CON LE BRACCIA E LE GAMBE APERTE.
- PER ESSERE LIBERATO, UN COMPAGNO DEVE PASSARE SOTTO LE TUE GAMBE.
- SE QUESTO SUCCEDDE, SEI LIBERO E PUOI TORNARE A CORRERE.

