Coding carta e matita

INTERVENTO

Il webinar introduce il concetto di pensiero computazionale e *coding* (programmazione), e illustra alcune attività per lo sviluppo di tali competenze attraverso la valorizzazione di aspetti ludici senza contemplare l'uso del computer.

PRESENTAZIONE

Scarica la presentazione!:

VIDEO

© 2024 Rizzoli Education

Rizzoli EDUCATION

Vai al video

© 2024 Rizzoli Education